# 親子で! スクラッチ・ワークショップ



2017年12月24日 @永福和泉地域区民センター

©2017 UBUNIFU Inc.



- •ファイルの説明
- クローンの説明
- マルチタスキングの説明
- ホワイト・クリスマスの開発(かいはつ)
- ホワイト・クリスマスの改造(かいぞう)
- 発表
- おしまい

# ファイル(File)の説明

## ファイルとは?

いろいろな情報を一つに集めたもの コンピュータはいろいろな種類のファイルが扱える 共通に扱えるもの:文書、写真、音声、ビデオ アプリケーション固有のもの:Scratchのファイル



## ファイルで出来ること

- 1. 新規(しんき) 新しくファイルを作る。今まで の作ったものは消えてしまう。
- 開く(ひらく) 保存してあるファイルを読み込 む。今までの作ったものは消え てしまう。
- 保存(ほぞん)
  今までに作ったものをファイル に保存する。
- 名前を付けて保存 保存する時に名前をつけてから 保存する。



## ファイル:保存・開くを試してみよう

- 保存(※-度、[開く]を行なってから行うこと)
  - 1. スクリプトエリアに何かブロックを置いてください



- 2. [ファイル]→[保存]→
  - Windows: ドキュメント > Scratch Project 選択
  - Mac:書類> Scratch Projects 選択
- 3. ファイル名: Cat.sb2 と入力→[保存]
- 4. [ファイル]→[終了]
- 5. [ファイル]→[開く](※ダブルクリックで開きます)
  - Windows: ドキュメント > Scratch Project > Cat.sb2 選択
  - Mac:書類> Scratch Projects > Cat.sb2 選択¥
- 名前を付けて保存

今のファイルはそのままにして、別に保存したい場合に使う。使い方は、[保存]と同じです。

# クローン (Clone) の説明

7

## クローンとは何か?

## 自分の分身を作り出すこと どらえもんも使っている「クローン培養基」



## クローンを使ってみよう

#### クローンの作成・削除(さくじょ)

クローンブロックを追加



- スタートボタンを押す、何か変化があったかな?(猫をクリックして、右に移動してみよう、二匹いたかな?クローンは、ストップボタンを押すと消えます)
- クローンされた猫がわかるようにスクリプトを追加するよ



• クローンされた猫は、自分で姿を消すことができます



# マルチタスキングの説明

#### マルチタスキングとは何か?

#### マルチは複数、タスキング(Tasking)とは仕事 複数の仕事を同時に行う



 $\|$ 

#### 動かしながら音を鳴らす

動かす

• スタートボタンが押されたら 30度づつ角度を変えて回転する



鳴らす

スタートボタンが押されたら「ド」から1オクターブ鳴らす



# ホワイト・クリスマスの開発

できあがりのイメージ



#### ホワイトクリスマス:雪を降らせる

#### 雪の結晶をクローンして雪を降らせよう。

• 一つの雪の結晶を降らせるスクリプトを完成させよう



- 自分自身をクローンして、300個の雪を作ります
- [メッセージ1]を受け取ったらクローンを順番に消します

## ホワイトクリスマス:きよしこの夜

#### BGM (Back Ground Music) は「きよしこの夜」

- テンポ (BPM) = 90
- 2分音符=2 付点2分音符=3
- 4分音符=1 付点4分音符=1.5
- 4部休符=1
- 8分音符=0.5





## ホワイトクリスマス:きよしこの夜

#### BGM (Back Ground Music) は「きよしこの夜」

- スタートボタンが押されたら、テンポ・音量・楽器を設定してから、4小節毎に 楽器を鳴らします。
- 演奏が終わったら [メッセージ1]を送信します。



#### ホワイトクリスマス:背景

#### 三つの背景を切り替えるのが仕事

• スタートボタンが押されたら「city with water」に切り替えて徐々に暗くなる



• [メッセージ1]を受け取ったら背景を変える



#### ホワイトクリスマス:流れ星

#### 左上から右に向けて星が流れる

• スタートボタンが押されたら、サイズを変えて、流れ始める位置につく



• [メッセージ1]を受け取ったら、星が流れ始める



# ホワイト・クリスマスの改造

#### 自分のアイデアで変えてみよう

# 背景 スプライト 雪の大きさ 色 音

#### 思いついたものを表現してみよう!



# ありがとうございました 次回:2018年1月21日(日)

# UBUNIFU INCORPORATED